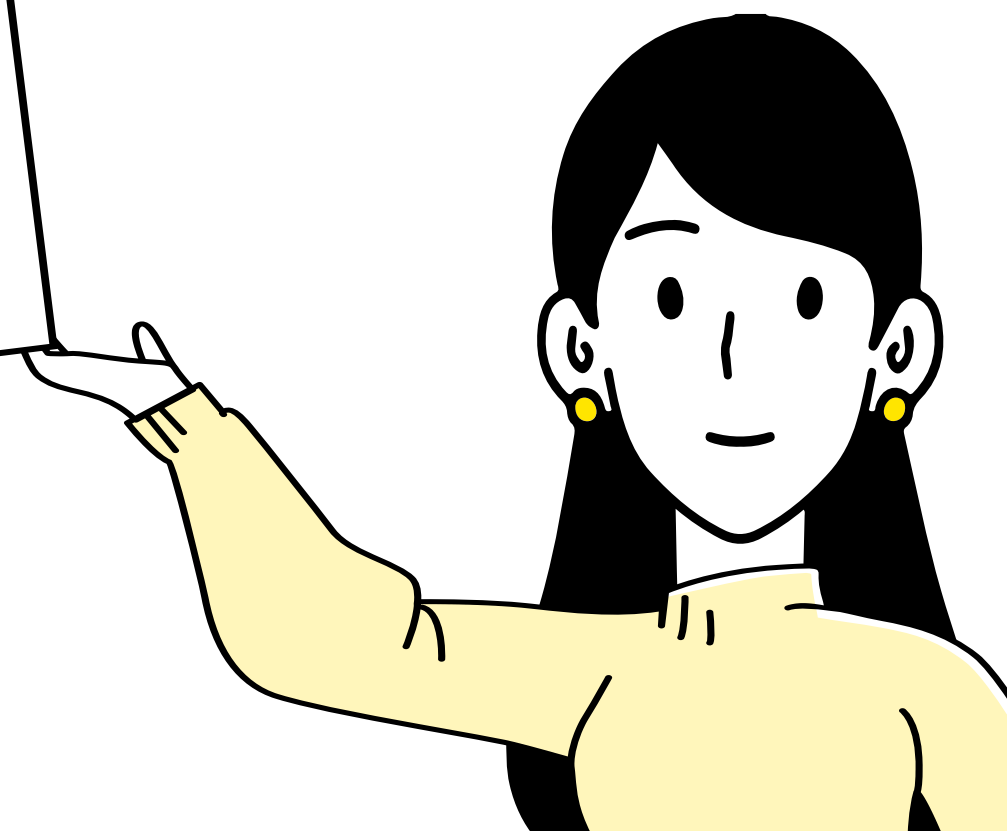
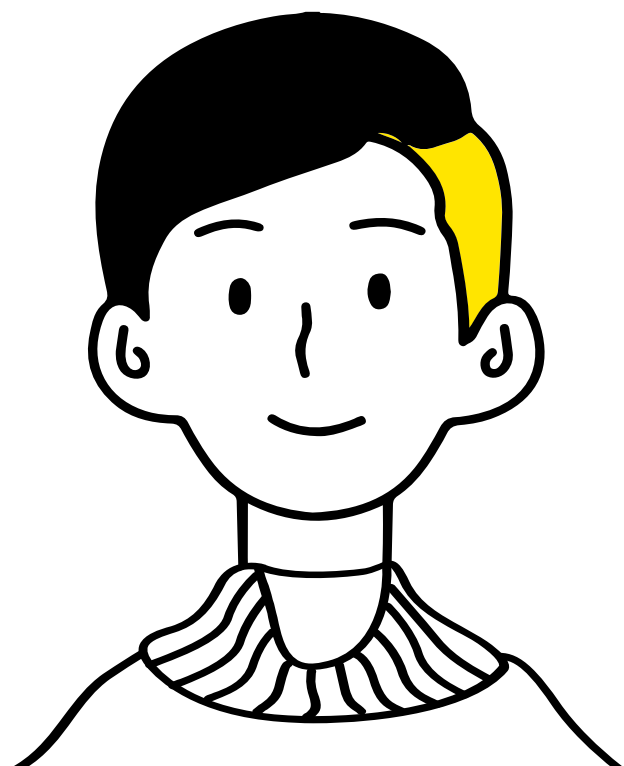


# 線上之下

Scratch「國字變變變」  
- 潛能班動畫應用教學



# 內容

1

研究動機

2

相關文獻

3

資料分析

4

「國字變變變」遊戲教學活動

5

SWOT分析

6

評鑑與討論

# 壹、研究動機

1

疫情爆發後，  
因此開始實施線上教學。

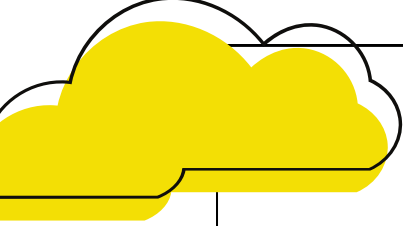
2

了解潛能班老師與學生線上上課  
遇到的困難。





# 貳、相關文獻



## 1.線上教學

## 2.潛能開發班

2-1潛能開發班定義

2-2潛能班學生學習上的優勢管道

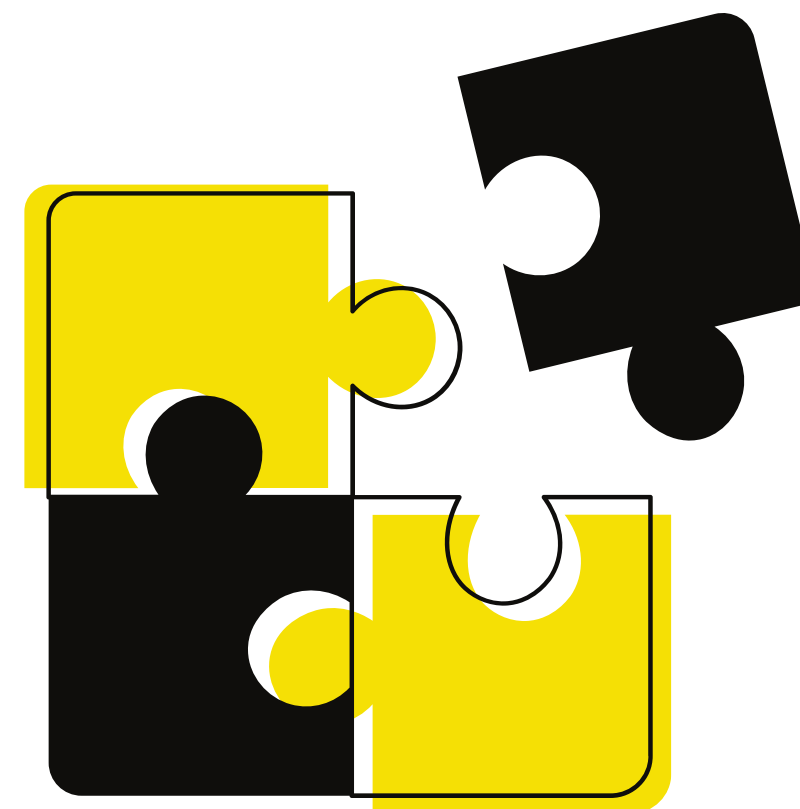
2-3潛能生上線上課的困難

# 一、線上教學

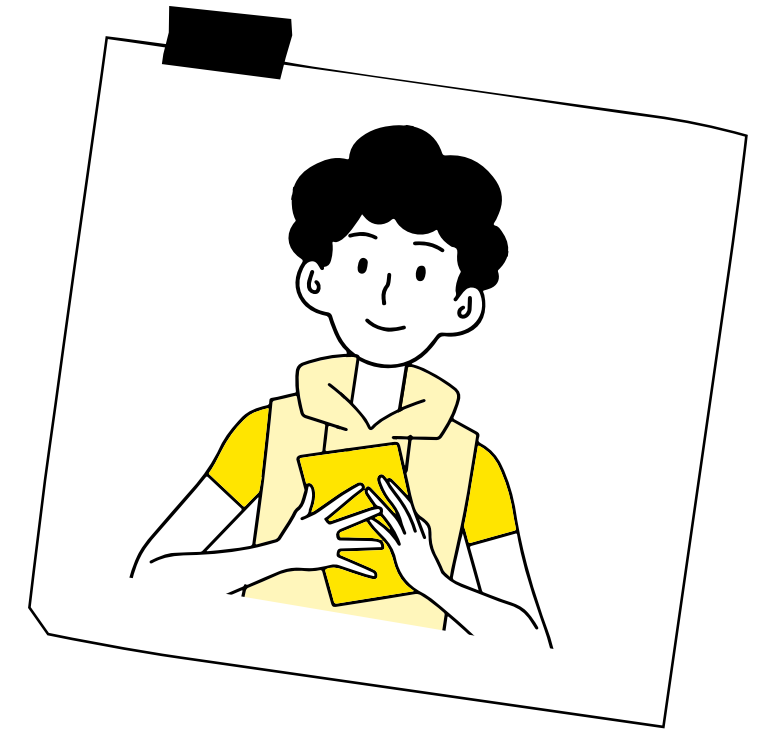
新冠疫情肆虐全球，所以開始線上教學。

線上教學容易遇到的狀況有下列幾點：

1. 3C產品影響專注程度
2. 家中設備不足
3. 人際社交問題
4. 補救教學



## 二、潛能開發班



### (一) 潛能開發班定義

潛能班將還沒把能力發揮的小朋友，把潛在能力表現出來。

### (二) 潛能班學生學習上的優勢管道

有學習安置、升學保障和彈性評量方式。

設備不足及使用困難

注意力不足

### (三) 潛能生上線上課的困難

缺乏實際操作機會

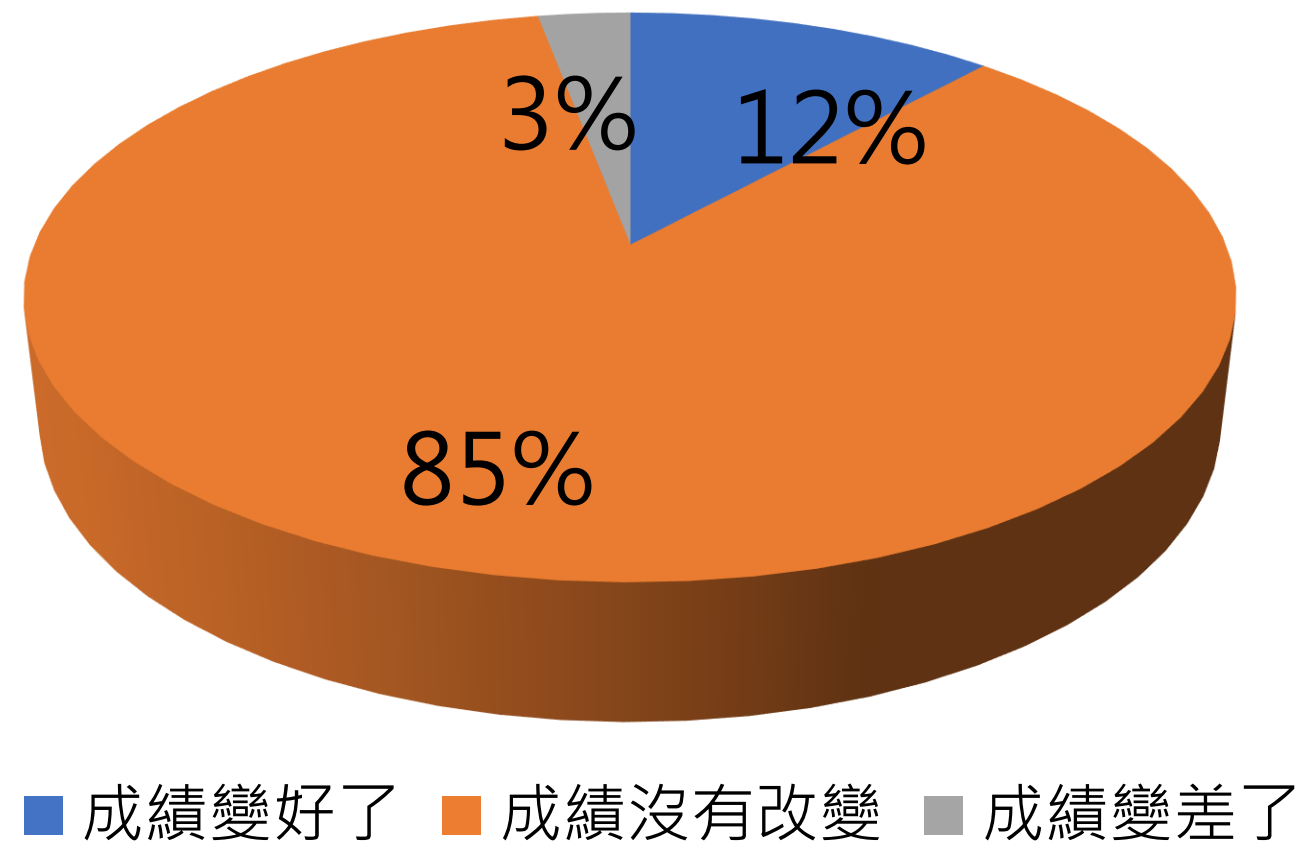
缺乏自主學習能力

# 問卷分析

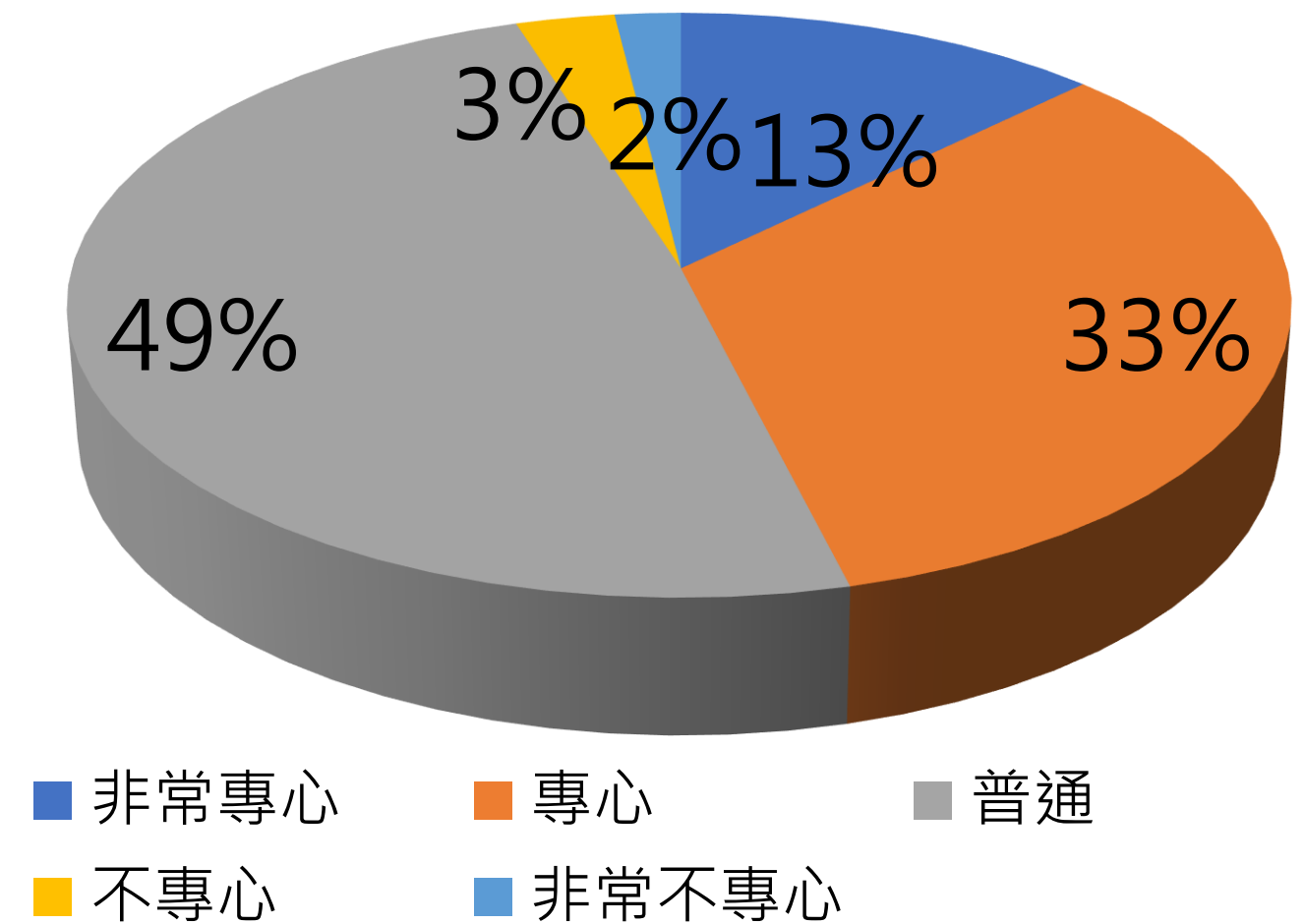




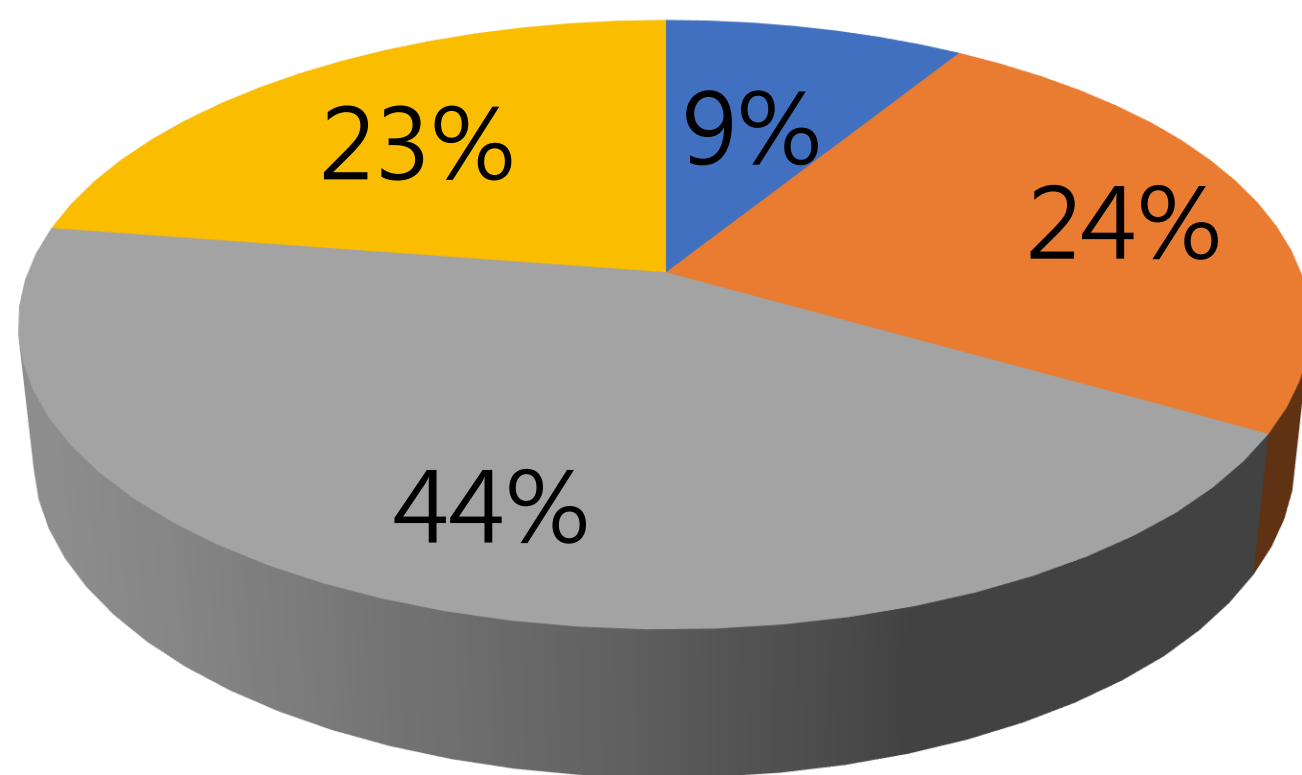
上線上教學影響學業成績程度分析表



線上教學專心程度分析表

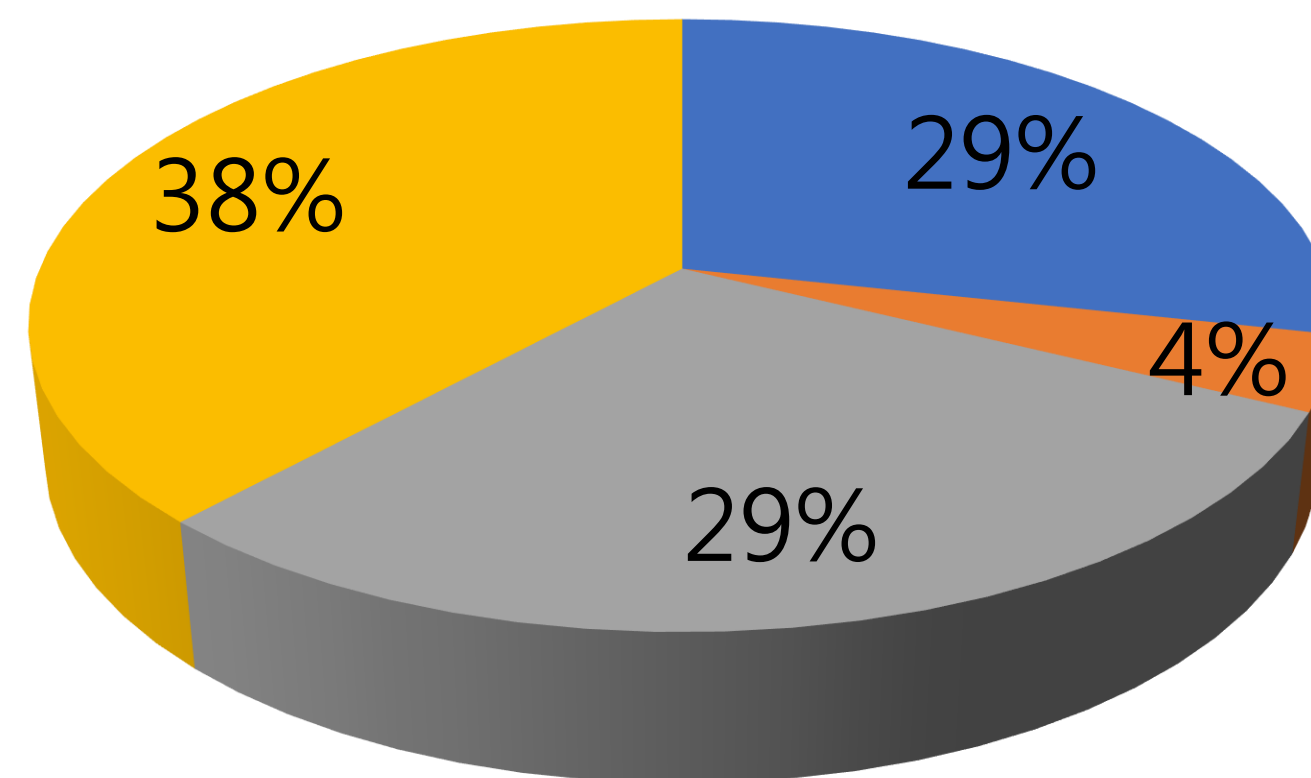


### 上課品質影響分析表



- 上課品質變差
- 上課互動變少
- 上課的內容一樣
- 我沒有感覺

### 近視度數分析表

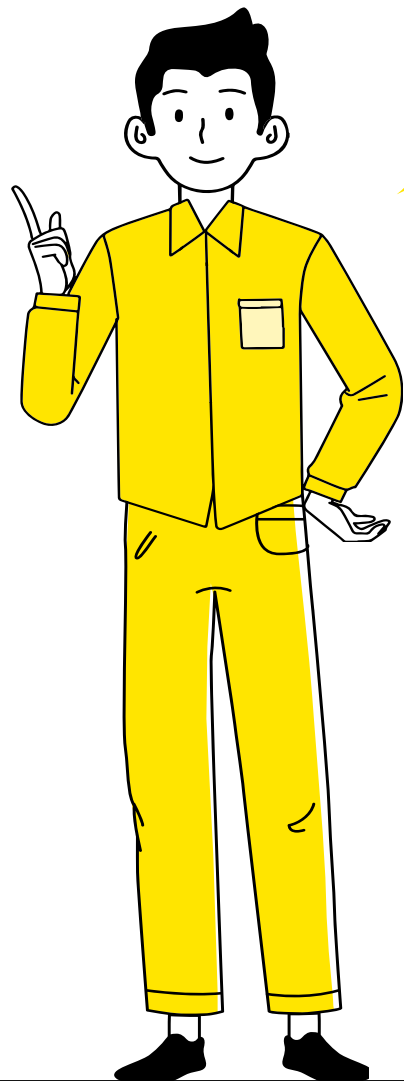


- 是，近視度數增加
- 是，散光度數增加
- 否，沒有影響
- 不知道

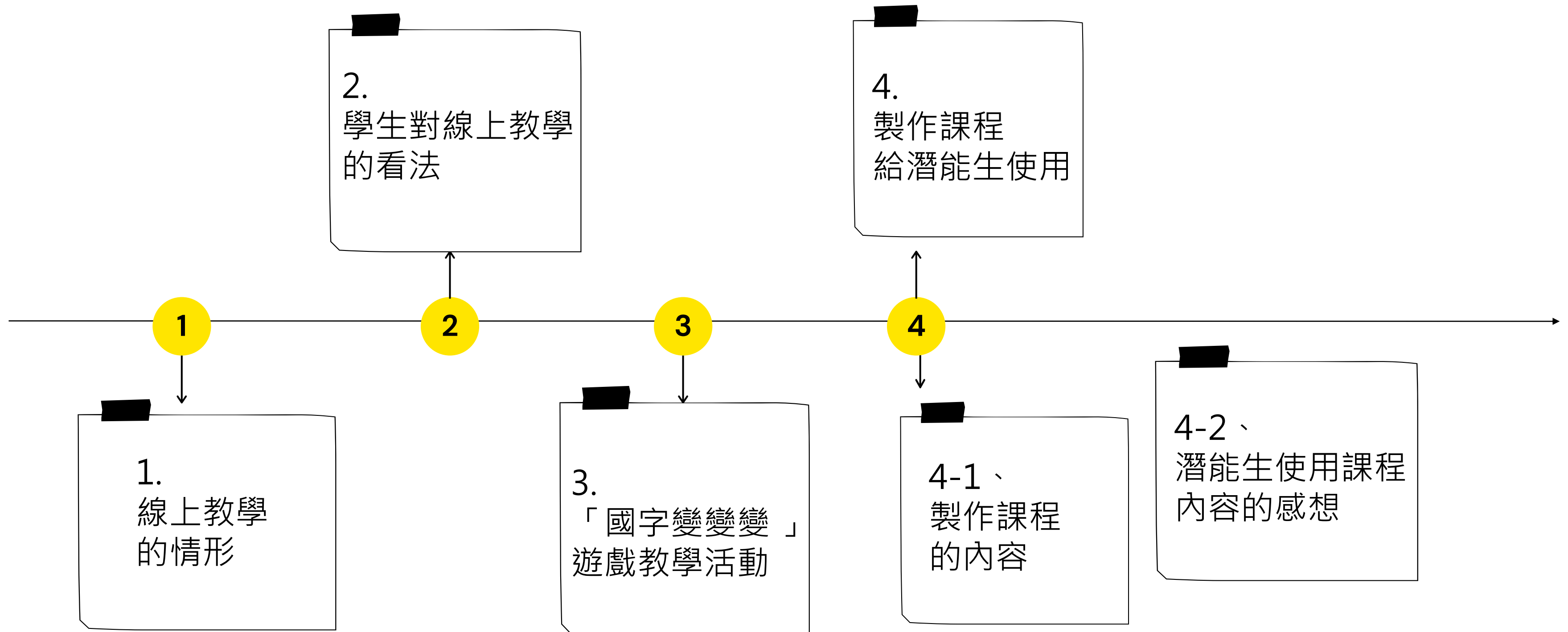
## 參、資料分析

面臨困境的學生中，  
為潛能班學生較多。

於是我們設計軟體，  
期望能提升學生線上上課，  
對學習的興趣。



# 肆、「國字變變變」遊戲教學活動



# 一. 線上教學的情形

線上上課會遇到的缺點

網路  
不穩  
(14%)

近視度數  
攀升  
(29%)

線上教學  
導致自己不專心  
(5%)

上課品質  
變差了  
(33%)

## 二.學生對線上教學的看法

有30位同學都喜歡線上課，但還有6位不喜歡，  
不過我們希望讓學生改觀，於是設計了「國字變變變」這款遊戲。

## 三.製作Scratch「國字變變變」

### 1 詢問潛能開發班老師潛能班學生的需求



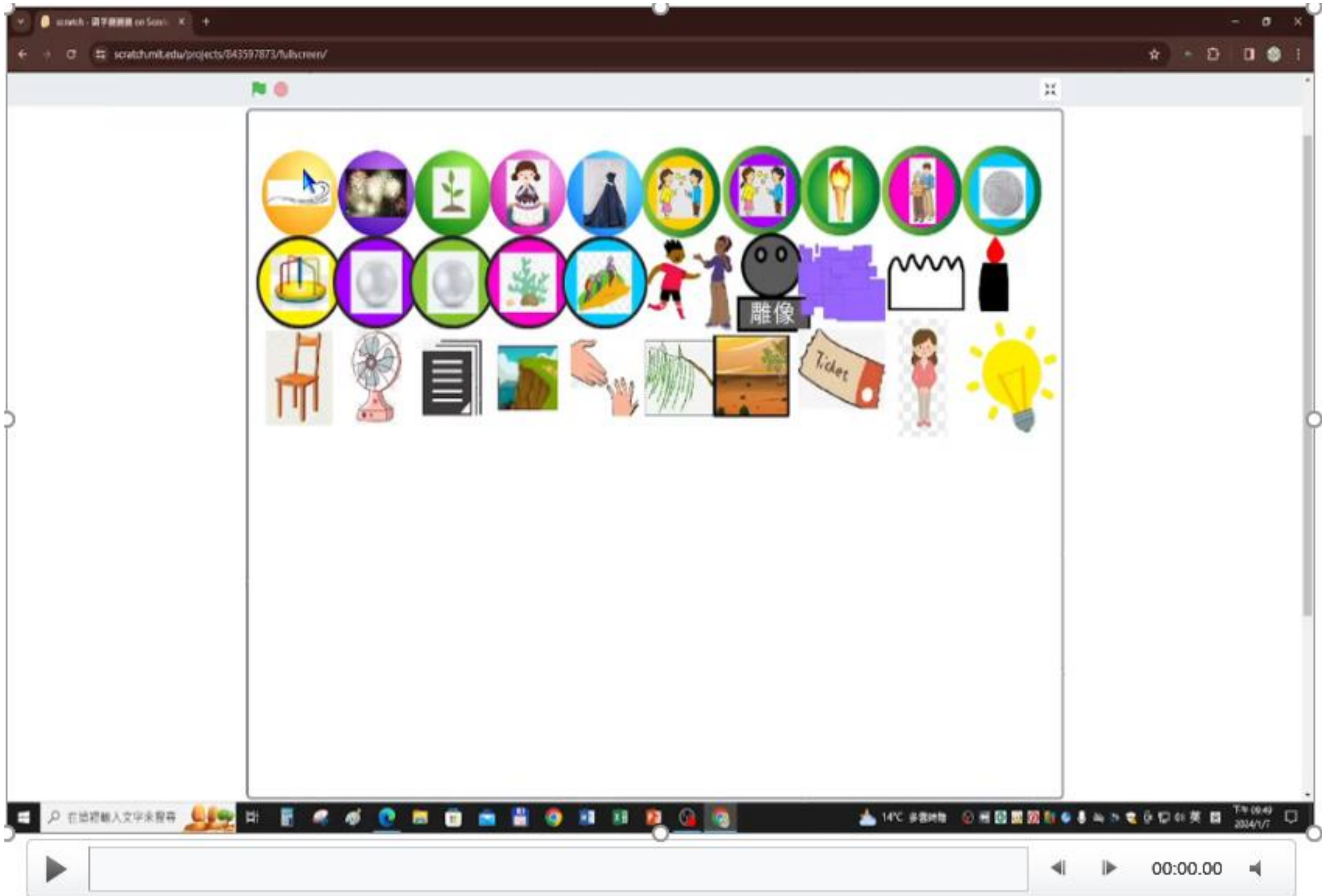
為了瞭解潛能班學生，因此訪問了潛能班老師，並發放問卷進行調查

## 2 製作課程的內容

以國語為主題，列出較難的生字，製作Scratch程式，接著設計問卷，最後進入潛能班進行問卷調查。

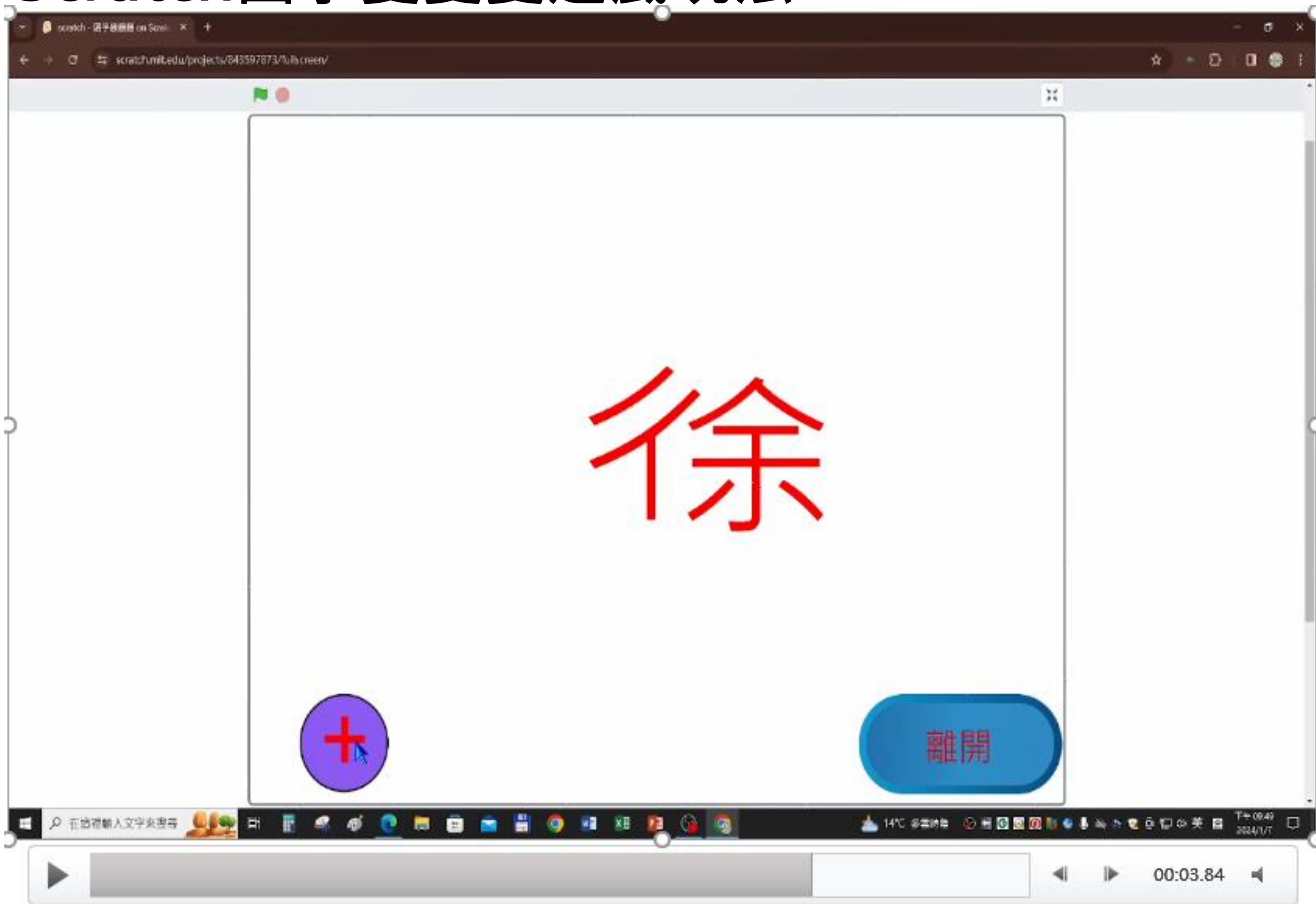


# 3 Scratch 國字變變變遊戲玩法





### 3 Scratch 國字變變變遊戲玩法



## 4 潛能生使用課程內容的感想

訪問6位潛能班同學，有4位(67%)同學很滿意，也會想在課後時間來玩。

## 5 潛能教師對我們教學後的建議

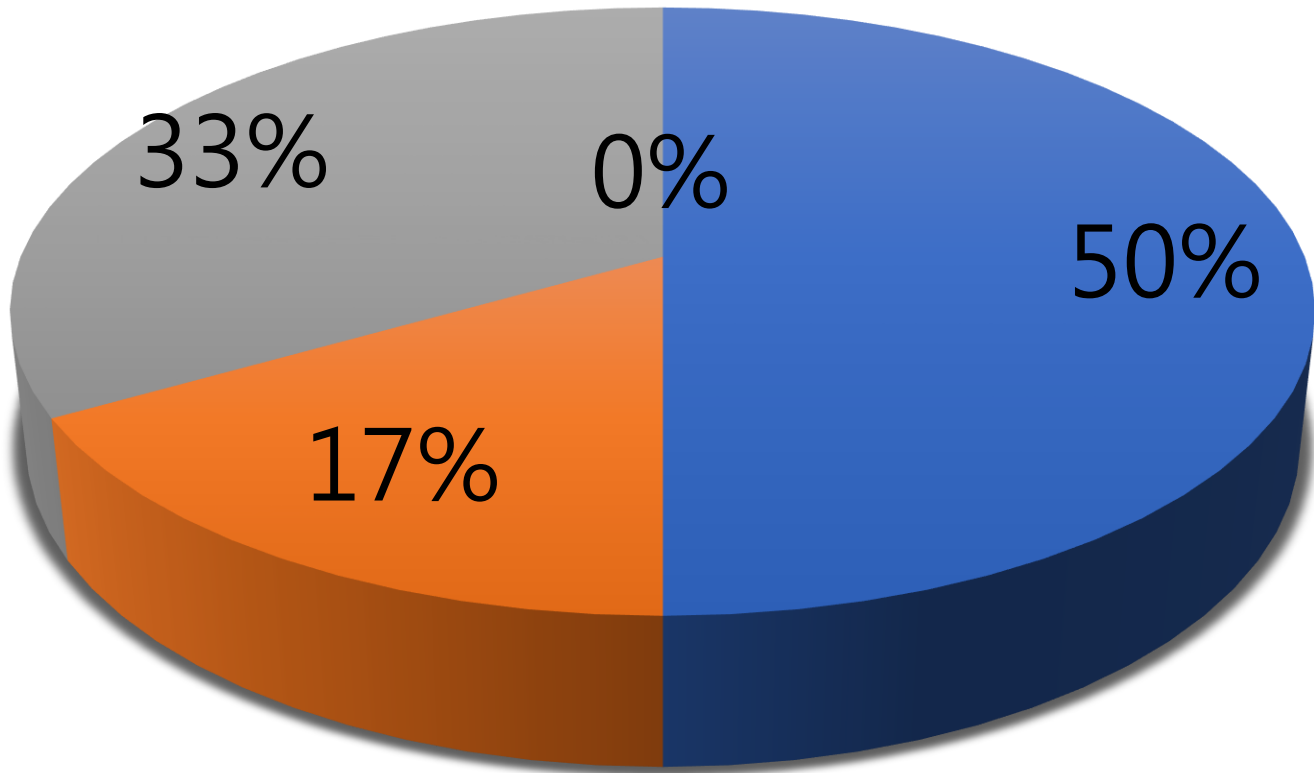
老師表示：我們的動畫做得很棒，運用圖片的方式能幫助學生加深對國字的記憶，讓這些小朋友更了解文字的架構以及意思，這樣在上課時，國語課程會變得更加輕鬆。



# Scratch「國字變變變」 遊戲問卷

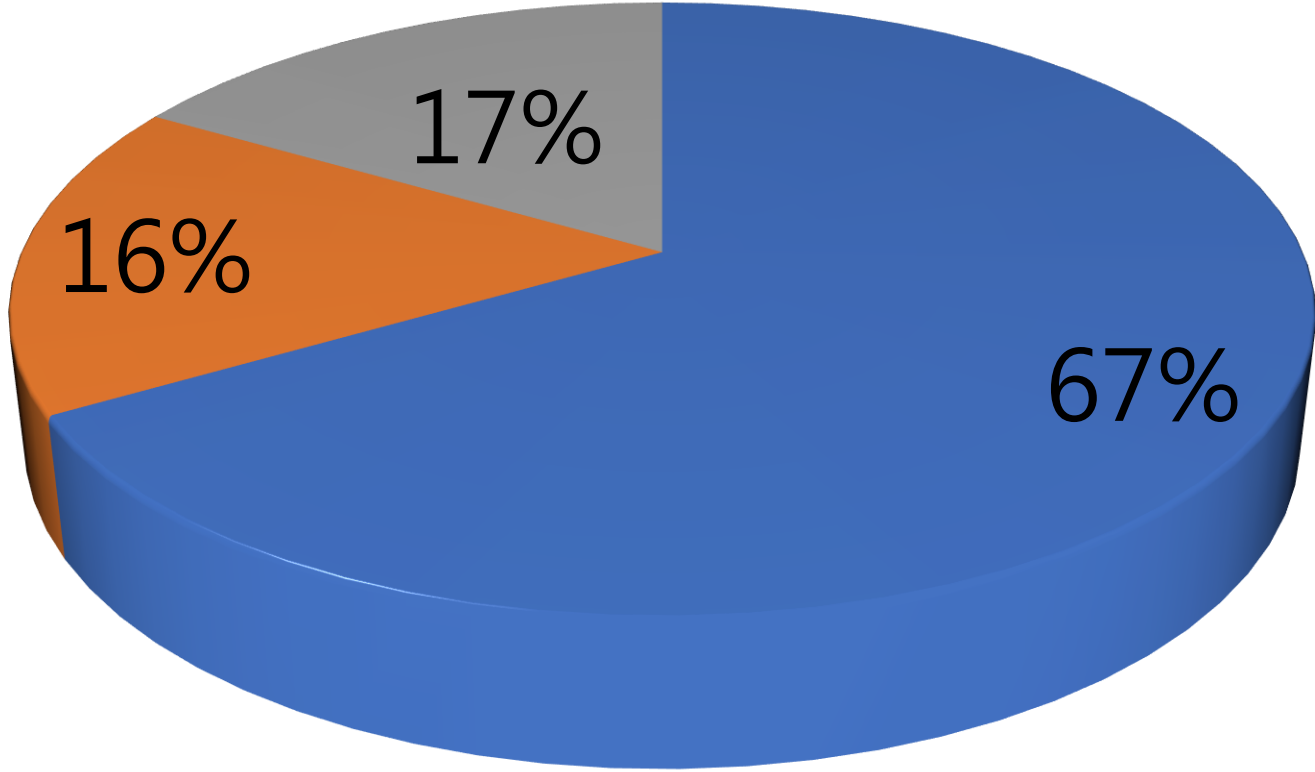


Scratch遊戲滿意程度分析表



■ 非常滿意 ■ 滿意 ■ 普通 ■ 不滿意 ■ 非常不滿意

符合程度分析表



■ 非常符合 ■ 可以再更精進 ■ 不符合



入班教學照片



# 伍、「國字變變變」SWOT分析

## 優勢(S)

1. 團體製作，所以比較快
2. 與課業相符，所以製作方便
3. 程式簡單

## 劣勢(W)

1. 市面上會有同樣的遊戲
2. 尚未大力推廣，較少人知道
3. 有錯誤需要刪除許多連貫的程式

# Scratch 國字變變變

## 機會(O)

1. 由學生製作，較能清楚難度
2. 不用付費就可以玩
3. 操作簡單，能容易帶入課程中

## 威脅(T)

1. 網路上較難找到Scratch「國字變變變」
2. 題目少，玩過就能記得答案
3. 大家會關注其他較有名的遊戲

# 陸、評論與檢討

Scratch製作心得與未來展望

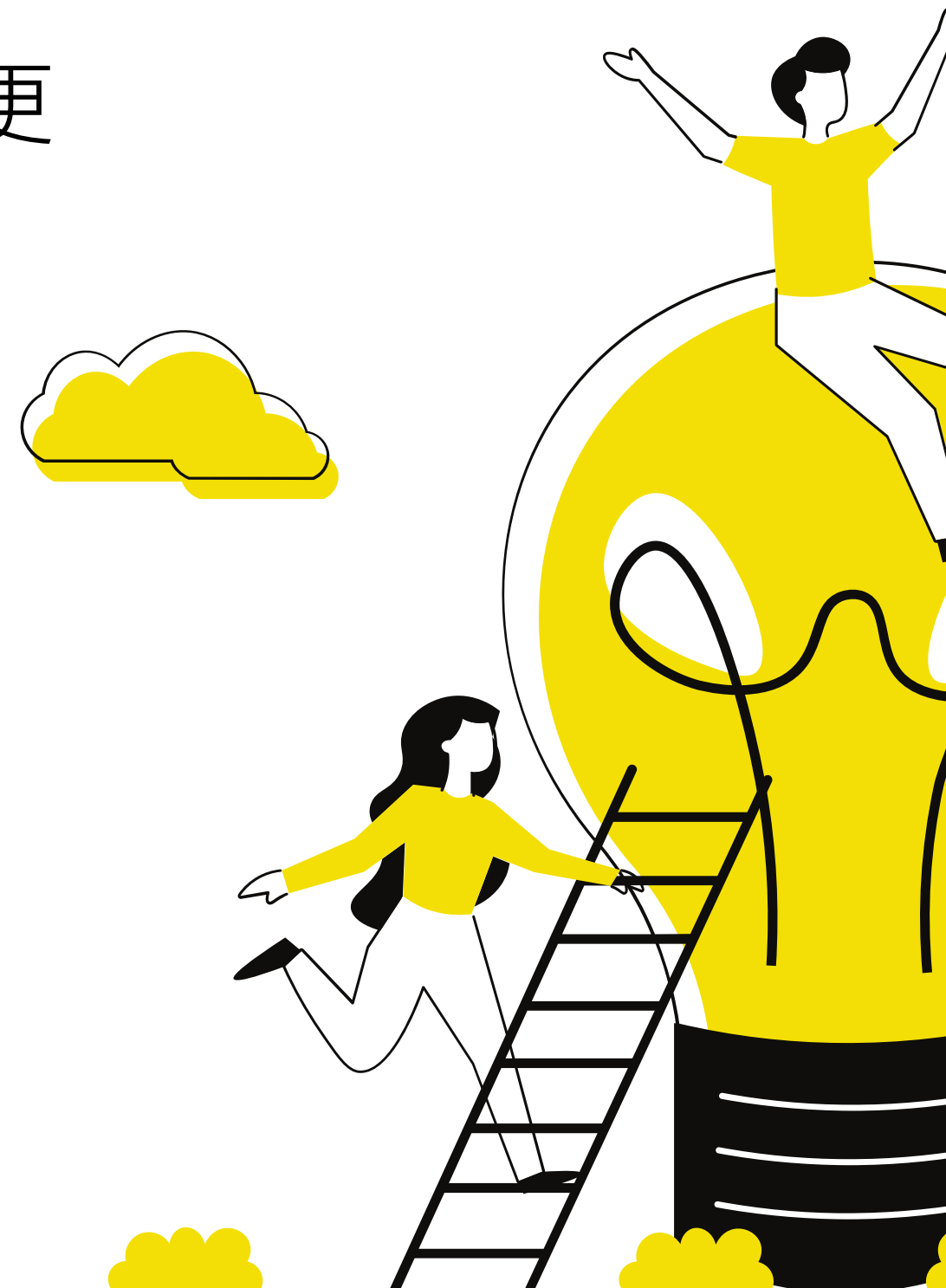


# 一.製作Scratch的心得

- 1 設計Scratch 「國字變變變」遊戲流程
- 2 Scratch 「國字變變變」遊戲設計感想

## 二.未來展望

希望Scratch「國字變變變」能發展為更有趣、更多元的遊戲。  
讓教學方式多元化。





**THANK  
YOU!**

